

UTOPIA – Ett kul barndemokratiprojekt

Viktoriaesplanaden 3F, 891 33 Örnsköldsvik
Tel: 070 2515902 E-post: maria@utopiaworld.se



UTOPIA

Verksamhetsberättelse Utopia, HT 2016

t.om 23:e januari 2017

Projektår tre inleddes med att arbetsgruppen jobbade hårt med att sammanställa metodboken och spelet vars betaversion krävde stora insatser från programmerare Mattis Lindmark. Arbetet bestod till stor del av att sammanställa den erfarenhetsdokumentation som skulle lägga grunden för metodboken. Tillsammans med Coppelie Cocq och Carl-Erik Engqvist från Humlab lades grunderna för innehållet i boken. Referensgruppen från FN-föreningen stöttade upp med att korrekturläsa och speltesta. Resultatet är nu färdigställt och utgivet i samband med releasen av spelet den 18:e januari

Färdigställandet av spelet har krävt oerhört mycket jobb, delvis på grund av att programmeraren ville ha med minispel (in games) i spelet. Införandet av minispelen gör att spelet tar längre tid att spela och det ger ett mervärde i och med att det gör spelet mer attraktivt för de yngre spelarna. Det är alltså en fråga om användarvänligheten och att det är roligt när det "händer saker".

De analoga delarna i spelet har genomarbetats och sammanställts. Genom kommuntryckeriet har upptryckta exemplar tagits fram. Dessa ska i första hand användas till de 5 boklådor som kommer erbjudas genom Boklådan. Varje boklåda kommer innehålla 14 böcker, lärarhandledning, 5st världsböcker, 5st set besättningskort, 2 affischer, en USB innehållande det digitala spelet, efterdiskussionsmaterial och frågeformulär.

På begäran av Vanja Östman, tillväxtchef på kommunen har ett utkast på en kommunikationsplan tagits fram. Den är framtagen med avsikt att lägga en planering för att "uppnå ett organiserat arbetssätt mot det gemensamma målet som projektägare, projektintressenter och finansiärer har." Kort sagt är målet att nå stor spridning av både metodbok och spelet. Kommunikationsplanen bör ses som ett dokument som FN-föreningens styrelse godkänner eftersom tanken med den är att den ska lägga planering för hela 2017.

Releasen på Sliperiet och på Stadshuset Kronan var välbesökt, det kom totalt ca 250 besökare. Vi fick ett stort medialt utrymme genom att P4 Västernorrland, tidningen 7 och ÖA rapporterade från arrangemangen.

Härnäst kommer spelet i sin helhet erbjudas genom Boklådan och finnas för nedladdning på hemsidan. Anders Nilsson från Kulturskolan kommer erbjuda utbildning/guidning till pedagoger från kommunens skolor i HUR spelet används.

